


**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ**
краевое бюджетное общеобразовательное
учреждение
«Школа дистанционного образования»
(Школа дистанционного образования)

ул. Академика Павлова, 56, г. Красноярск, 660122
тел. 8 (391) 2069-990, 206-99-91, 206-99-92
E-mail: kcdo@mail.ru

**Правила проведения
мероприятия «Неделя ИКТ»**

РАССМОТРЕНО
Руководитель
методического
объединения учителей
Информатики и
технологии
 Усольцева А.А.
«27»сентября 2023 г.

СОГЛАСОВАНО
Заседание
методического
объединения учителей
Информатики и технологии
Протокол № 2 от
«27»сентября 2023 г.

Красноярск 2023 год

I. Общие положения

Настоящие Правила определяют порядок проведения мероприятия «Неделя ИКТ» по информатике (далее – Неделя ИКТ) среди учащихся краевого бюджетного общеобразовательного учреждения «Школа дистанционного образования» (далее – Школа).

Цели Недели ИКТ:

- повышение уровня и престижности информационного образования школьников;
- активизация познавательной деятельности в области информационно-коммуникационных технологий (ИКТ) и расширение знаний учащихся в применении прикладных компьютерных программ;
- активизация интереса учащихся к занятиям по предмету информатика;
- выявление и поощрение наиболее способных и талантливых учащихся;
- создание условий для интеллектуального отдыха учащихся.

Задачи Недели ИКТ:

- повышение мотивации к познавательной и творческой деятельности учащихся;
- выявление одарённых детей;
- повышение качества знаний, умений и навыков учащихся по предмету «Информатика»;
- развитие умений использовать информационные технологии для решения различных задач.

II. Участники мероприятия

В Неделе ИКТ принимают участие учащиеся Школы дистанционного образования с 1 по 11 класс, без предварительного отбора. Участие в Неделе ИКТ является добровольным. Факт участия в Неделе ИКТ подразумевает, что участник ознакомлен и согласен с настоящими Правилами.

III. Порядок проведения

Форма проведения Недели ИКТ дистанционная. Неделя ИКТ проводится в один этап на школьном уровне:

- для 1-4 классов квест-игра «В поисках выхода»;
- для 5-11 классов интеллектуальная онлайн-игра «Своя игра»;
- для 1-11 классов спринт по информатике «Факт дня».

III.1. Квест-игра «В поисках выхода»

В рамках Недели ИКТ учащимся 1-4 классов предлагается поучаствовать в квест — игре. Срок проведения — с 23 по 27 октября 2023 года.

Квест проводится в дистанционной форме в урочное время. Участники получают ссылку на квест в личных сообщениях в Сферум.

Участникам игры предстоит открыть дверь, чтобы выбраться из виртуальной комнаты. Для этого нужно найти и правильно решить все задания, которые спрятаны в данной комнате. Задания представляют с собой различные головоломки.

III.2. Интеллектуальная онлайн-игра «Своя игра»

Игра будет проводиться 27 октября 2023 в 15:00. Время проведения 40 минут.

Учащиеся 5-7 классов делятся на три команды. Для каждой команды учащихся назначается куратор.

Перед началом соревновательной части учащиеся выбирают из каждой команды капитана, за которым закрепляется право выбора ответа, если у команды есть несколько возможных вариантов ответа. Команды определяются с названием. Регистрацию в игре осуществляет куратор.

Игра состоит из двух раундов, в каждом из которых три различные темы для вопросов. Каждый вопрос имеет свою стоимость.

В ходе игры команда выбирает тему для вопроса и его стоимость. Ведущий зачитывает вопрос, команда ведет обсуждение и, если готова, куратор этой команды нажимает кнопку «Ответ». Если команда отвечает неправильно, то право ответа на этот же вопрос передается другой команде. Правильный ответ прибавляет стоимость вопроса к общей сумме баллов, неправильный ответ — уменьшает общее количество очков.

Второй раунд начинает команда, набравшая наименьшее количество очков в предыдущем раунде.

В финальном раунде команды делают ставку в пределах своей накопленной суммы. Задается вопрос, команды думают течении одной минуты, записывают ответ. Правильный ответ в финальном раунде увеличивает общую сумму команды на сделанную ставку, а неправильный — уменьшает.

Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество очков.

Для учащихся 8-11 классов игра проходит в форме личного первенства.

Перед началом соревновательной части учащиеся проходят регистрацию в игре по ссылке, полученной в мессенджере Сферум. Для регистрации необходимо ввести свое имя

и пароль, полученный от ведущего.

Игра состоит из трех раундов, в каждом из которых три различные темы для вопросов. Каждый вопрос имеет свою стоимость.

В ходе игры игрок выбирает тему для вопроса и его стоимость. Ведущий зачитывает вопрос, если игрок готов дать ответ, он нажимает кнопку на экране. Если игрок отвечает неправильно, то право ответа на этот же вопрос передается другому игроку, нажавшему кнопку. Правильный ответ прибавляет стоимость вопроса к общей сумме баллов, неправильный ответ — уменьшает общее количество очков.

Второй и третий раунды начинают игроки, набравшие наименьшее количество очков в предыдущих раундах.

В финальном раунде игроки делают ставку в пределах своей накопленной суммы. Задается вопрос, игроки думают в течение одной минуты, записывают ответ. Правильный ответ в финальном раунде увеличивает общую сумму на сделанную ставку, а неправильный — уменьшает.

Выигрывает игрок, набравший наибольшее количество очков.

III. III. Спринт по информатике «Факт дня»

Учащимся 1-11 классов ежедневно с 23 по 27 октября 2023 года будут рассылаться интересные факты из мира информатики.

IV. Условия и сроки проведения мероприятия «Неделя ИКТ»

Для участия в Неделе ИКТ необходимо быть учащимся Школы дистанционного образования.

Сроки проведения Недели ИКТ: 23 октября 2023 г. – 27 октября 2023 г.. Результаты проведения Недели ИКТ будут опубликованы на [сайте http://krascdo.ru](http://krascdo.ru) не позднее 7 ноября 2023 года. Факт участия в Неделе ИКТ подразумевает, что учащийся ознакомлен с Правилами проведения Недели ИКТ и согласен с ним.

V. Процедура определения победителей

В онлайн-игре «Своя игра» победитель выявляется автоматически в среде проведения онлайн-игры.

V.I. Награждение участников.

Всем участникам квест-игры «В поисках выхода» вручаются сертификаты. Победители интеллектуальной онлайн-игры «Своя игра» награждаются дипломами.

Информационная и методическая поддержка мероприятия осуществляется:

телефон: 8 913 189 87 91

сайт: <http://krascdo.ru>